Городской туристский слёт учителей и педагогов МО г.Армавир

**Условия маршрута туристской прогулки**

**«Необыкновенные приключения учителей на туристской тропе».**

Границы полигона: северо-запад – трасса Заветный -Армавир, юг – р.Уруп, п.Заветный, запад – п.Заветный, восток – р.Уруп, северо-восток – турбаза Уруп, гравийная дорога на турбазу. **Маршрут туристской тропы** представляет собой дистанцию в заданном направлении протяженностью 5 км. Команда двигается по спортивной карте. Порядок прохождения «Приключений» указан на карте. Масштаб карты: 1:15000 (1 см – 150 м).

 **Состав команды**: смешанный, неограниченный (на каждом этапе 4 человека из команды). **Личное минимальное снаряжение**: спортивная одежда, закрывающая локти, длинные спортивные брюки, спортивная обувь, питьевая вода не менее 0,5 л, головной убор. Рекомендуется пенка для сидения (для отдыха). **Групповое обязательное снаряжение:** медицинская аптечка с минимальным набором: бинт, вата, зеленка, перекись, обезболивающие таблетки; перекус (любые продукты для команды, чтобы утолить голод, **обязательна банка тушёнки Армавирского мясокомбината без кольца**), ложки минимум 4 шт., часы, компас, заряженный мобильный телефон (номер телефона указывается судье старта перед выходом). **Предстартовая проверка** проводится за 10 минут до старта команды.

 **Общее контрольное время прохождения:** 4 часа 30 минут (далее - ОКВ), на всех приключениях вводится **контрольное время** (далее - КВ). На старте команде выдается зачётная книжка по приключениям, в которой указаны последовательность прохождения всех этапов маршрута. Зачетную книжку команда предоставляет судьям на этапах. Команда стартует в соответствии со стартовым протоколом. **МБ** – максимальное количество баллов, которое команда может получить на каждом приключении. На дистанции, помимо приключений, расположены два **КП** – контрольные пункты. В Зачетной книжке необходимо сделать отметку компостером. За каждую правильную отметку – 10 б.

 **Задача команды:** набрать наибольшее количество баллов при прохождении приключения на туристской тропе за контрольное время. **Результат команды** подводится по сумме баллов. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. Команды, не уложившиеся в ОКВ, занимают место ниже других. **На финиш** команда должна прибыть в полном составе, время фиксируется по последнему участнику. **Старт и финиш** совмещены – в районе полевого лагеря.

**Перечень приключений:**

**Приключение «Лыжные гонки» КВ - 7 мин. МБ 30 б.**

**Действия команды**: Участники всей командой при помощи лыж преодолевают коридор длиной 10 метров. Лыжи судейские, предоставляются на этапе. За лучший результат по времени – 30 б., следующие результаты по нисходящей на 1 балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Превышение КВ - 0.

**Приключение «Связанные одной цепью» КВ - 10 мин. МБ 40 б.**

**Действия команды**: Участники команды делятся на пары. В паре, став плечом к плечу, фиксируются руки: правая - одного участника и левая – другого. Свободными руками паре, используя выданный на этапе репшнур, необходимо завязать по предложенной схеме один из узлов: восьмерка, австрийский, простой проводник. При перехлёсте узел перевязывается в рамках контрольного времени. Из двух результатов выбирается лучшее время для занесения в зачетную книжку.

За лучший результат по времени – 40 б., следующие результаты по нисходящей на 1балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. .

Превышение КВ – 0 б.

**Приключение «Милосердие» КВ - 10 мин. МБ - 40 б.**

**Действие команды:** Команда организовывает в указанном периметре поиск «пострадавшего». При нахождении «пострадавшего» его необходимо транспортировать согласно указанному в «легенде» - состоянию. Возможные состояния: перелом голеностопа, вывих бедра, без сознания. С зоны поиска команда должна транспортировать «пострадавшего» до судейской зоны. За лучший результат по времени – 40 б., следующие результаты по нисходящей на 1 балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Критерии оценки: не нашли – 0 б. Превышение КВ – 0 б. ВНИМАНИЕ: при организации поиска одним из важных требований — не растерять своих участников!

**Приключение «Самый меткий» КВ - 10 мин, МБ 38 б.**

**Действие команды**: Участники команды выстраиваются у линии и по очереди кидают мячи в корзины, расположенные на разном расстоянии. Попадание в корзину 1-ой линии – 1 балл один мяч, в корзину 2-ой линии – 2 балла один мяч, в корзину 3-ой линии – 3 балла один мяч, в корзину 4-ой линии – 4 балла один мяч.Превышение КВ – 0 б.

**Приключение «Шифр» КВ - 10 мин. МБ 30 б.**

**Действия команды**: Участникам команды необходимо расшифровать высказывание. Им предоставляется несколько ключей к шифру. Надо подобрать правильный ключ.

 За лучший результат по времени – 30 б., следующие результаты по нисходящей на 1балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Высказывание не расшифровано- 0 б. Превышение КВ – 0 б.

**Приключение «Кто последний» КВ - 10 мин. МБ 30 б.**

**Действия команды**: Участники команды получают от судьи свой порядковый номер для дальнейших действий, преодолевают препятствие на параллельных верёвках.

За лучший результат по времени – 30 б., следующие результаты по нисходящей на 1балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Высказывание не расшифровано- 0 б. Превышение КВ – 0 б.

**Приключение «Перекус» КВ - 30 мин. МШ 30 б.**

**Действия команды**: Участники организовывают обед-перекус в заданном месте с соблюдением всех экологических норм. Прежде, чем приступить к перекусу, необходимо открыть банку тушенки без применения острых, колющих и режущих предметов. Затем накормить участников команды. Более подробные инструкции к заданию будут даны судьёй на этапе. Критерии оценки: команда получает 10 баллов за каждое действие: открыли банку, накормили друг друга, сдача территории после перекуса судье. Отказ от этапа – 0 б. Превышение КВ – 0 б.

**Приключение**  **«Болото» КВ – 7 мин. МБ 40 б.**

**Действия команды**: Команде необходимо пройти участок болота длинной 10 м. Участники преодолевают препятствие в виде болота по кочкам, взявшись за руки. Если один из участников падает с кочки, то он начинает движение сначала.

За лучший результат по времени – 40 б., следующие результаты по нисходящей на 1 балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Превышение КВ - 0 б

**Приключение «Флора и фауна» КВ - 10 мин. МБ 35 б.**

**Действия команды:** Участники команды сортируют предложенные растения, ягоды, грибы на ядовитые и съедобные. Дальнейшие инструкции по выполнению задания команда получает от судьи этапа. Критерии оценки: за каждый правильный ответ при сортировке растений 1 балл. За отгаданного животного - 5 баллов.

**Приключение - «Бревно» КВ - 7 мин. МБ 30 б.**

**Действия команды:** Участники команды проходят по бревну всей командой положив руки на талию впереди идущему, при срыве с бревна начинают движение сначала. За лучший результат по времени – 40 б., следующие результаты по нисходящей на 1 балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Превышение КВ - 0 б

**Приключение «Сбор снаряжения» КВ - 5 мин. МБ 30 б.**

**Действия команды**: Участники команды делятся на пары, в паре, став плечом к плечу, фиксируются руки: правая - одного участника и левая – другого. Свободными руками паре необходимо свернуть спальный мешок и уложить его в чехол и поместить в рюкзак. За лучший результат по времени – 30 б., следующие результаты по нисходящей на 1балл. При одинаковом результате по времени команды получают равное количество баллов. Превышение КВ – 0 б.

**Приключение «Лабиринт» КВ - 7 мин. МБ 40 б.**

**Действия команды:** Команда проходит лабиринт с препятствиями ведущему участнику завязываются глаза, он при помощи репшнура проводит всю команду по отведенному маршруту, команда руководит действиями впереди идущего. Все участники должны держаться за руки**.** Каждое преодоленное препятствие – 5 баллов. Превышение КВ – 0 б.

Команда, предоставившая на «ватсап» старшего судьи вида не менее 5 оригинальных, со своим участием на этапах маршрута, фотографий, получат дополнительные поощрительные баллы – 5 балл за каждую. МБ –25 б. *Старший судья вида: Казетова Наталья Александровна*, *тел: 89385185109.*